

УТВЕРЖДЕНО:  
Генеральный директор  
ООО «МТРК «Краснодар»

  
М.А. Жмутский  
«29» января 2024 года

## **Технический регламент**

**Турнира по компьютерному спорту дисциплина «трехмерный  
тактический бой» вид программы - Мир танков  
(3x3).**

**2024 г.**

## 1. Общая информация

- 1.1. Версия игры: лицензионный «Мир Танков» последней версии.
- 1.2. Игрок может состоять только в одной команде, которая принимает участие в турнире.
- 1.3. Турнир проходит в два этапа (проводится по олимпийской системе):
  - первый этап – онлайн этап (проводится b3),
  - второй этап – полуфинал, финал лан формат (четверть финал полуфинал b5, финал b7)

## 2. Формат проведения матчей

- режим боя – встречный бой;
- карты доступные:
  - Ласвилль;
  - Утес;
  - Редшир;
  - Энск;
  - Прохоровка;
  - Химмельсдорф;
  - Рудники;

в онлайн этапе (выпадают в рандомном порядке).

2.1 Турнир проводится на сервере «RU2».

2.2 Настройки игры:

2.2.1 Продолжительность боя – 6 минут.

2.2.2 Время захвата базы: Стандартное для тренировочных комнат.

2.2.3 Интервал между матчами в рамках лан этапа составляет не более 5 минут.

2.2.4 Интервал между матчами в рамках лан этапа составляет не более 5 минут.

2.2.5 Начальный респаун определяется случайно автоматической системой проведения турниров.

2.2.6 Команды могут состоять из танков разных наций.

2.2.7 Допускается использование премиум, коллекционной и прокачиваемой техники кроме:

Объект 279 ранний.

T95/FV4201 Chieftain.

Carro da Combattimento 45 t.

Объект 907.

VK 72.01 (K).

121В.

Объект 260.

T95E6.

M60.

116-F3.

Царь обезьян.

Gothic Warrior.

Waffenträger auf E 100.

WT E 100 Оруженосец САУ и тестируемой.

2.2.8 Допускается применение любых расходников, снарядов и полевой модернизации.

2.2.9 К участию в чемпионате допускается техника X уровня. Набор техники не декларируется.

2.2.10 Общий уровень техники не должен превышать 30.

2.3. Состав команд:

2.3.1 Для участия в Турнире допускаются команды состоящие из 3 (трех) человек.

2.3.2 В каждой команде допускается использование одного запасного игрока. В случае занятия призового места по итогам турнира, награду получают три игрока команды, сыгравшие наибольшее количество боёв.

2.3.3 Если команда вошла в комнату боя в неполном составе, и состав не был укомплектован до завершения отсчета, то команда начинает бой в неполном составе.

2.3.4 Для успешного начала боя игрокам следует переместить себя в основной состав (правая часть окна спец. боя) и подтвердить готовность. Невыполнение этих условий может привести к техническому поражению.

2.3.5 Если ни одна из команд не выполняет условия победы в рамках конкретного матча стадии плей-офф, то обе команды считаются проигравшими и получают соответствующую награду.

2.3.6 В случае ничьей победитель матча будет определен по наибольшему суммарному урону, нанесенному во всех боях матча.

2.3.7 Участники турнира обязаны включить запись боёв. Участники обязаны предоставить записи боёв по запросу организатора.

### 3. Запрещено

3.1 Оскорбления в адрес противников, тиммейтов и других участников соревнований.

3.2 В названии команды не допускается использование спецсимволов и повторяющихся знаков препинания. Командам, нарушившим данное правило, может быть отказано в участии в турнире. Команды с названиями, нарушающими Пользовательское соглашение или Правила игры, будут переименованы Организатором турнира вручную.

3.3 Флуд в чат.

3.4 Неспортивное поведение (например, саботирование матчей).

3.5 Использование запрещенных программ.

3.6 Играть с чужой учетной записи. Запрещены игра с учетной записи другого игрока, равно как и подстрекательство, побуждение либо поощрение третьего лица или указание ему играть с учетной записи другого игрока.

3.7 Намеренно разрывать соединение с сервером. Намеренный разрыв соединения без основательных и явным образом указанных причин.



3.8 Наблюдать за экраном соперника по ходу матча, а также получать информацию от любых людей не из команды.

#### **4. Дисциплинарные санкции.**

4.1 Решения по спорным ситуациям выносит исключительно судья матча. О решении спорной ситуации судья обязан сообщить обеим командам посредством официального форума.

4.2 Организатор турнира оставляет за собой право модернизировать правила Регламента с преждевременным оповещением на официальном форуме с указанием добавленных пунктов.

4.3 Жалобы на нарушения правил игры принимаются только через внутриигровую систему жалоб (например, оскорбления).

4.4 За нарушение любого из правил, судьи оставляют за собой право присудить техническое поражение, или вынести официальное предупреждение.

4.5 Повторное предупреждение в ходе матча – всегда ведет к техническому поражению.

4.6 Игроки обязаны соблюдать пользовательское соглашение массовой многопользовательской онлайн игры Мир Танков, а также правила игры.

#### **5. Технические проблемы**

5.1 Во время онлайн отборочных переигровки возможны только в том случае, если будут массовые проблемы на серверах игры.

В офлайн части случае возникновения технических проблем у одной из команд в ходе матча, игроки обязаны остановить игру либо в начале текущего раунда (freeze time), либо по его завершению и обратиться к судье за дальнейшими инструкциями. Претензии по окончанию матча – рассмотрены не будут.

5.2. Порядок рассмотрения апелляций

5.2.1. Все претензии касательно нарушения правил игры производится в течение 5 минут после окончания текущей половины матча.

5.2.2. Решения Судьи по любой ситуации, включая не описанные в настоящих правилах, являются окончательными и обсуждению не подлежат.

5.2.3. Обсуждение окончательного решения по любой ситуации, принятого Главным Судьей турнира, является причиной присуждения технического поражения на текущей карте или в матче в целом.

#### **6. Даты проведения турнира**

6.1 Победители, вышедшие в полуфинал и финал соревнований должны будут принять участие в лан части по адресу г. Краснодар, ул. Северная 279, 24.02.2024. Проезд, проживание и питание оплачивается самостоятельно.

6.2 Первый этап – онлайн этап - (17.02.2024 г. – 18.02.2024 г.), второй этап – лан формат - 24.02.2024 г.

#### **7. Наказания**

7.1 Командам, нарушившим регламент, присуждается техническое поражение.

7.2 После того, как будет выявлено, что участник нарушил изложенные выше правила, судья, без каких бы то ни было ограничений, вправе вынести следующие наказания:

- устное предупреждение;
- лишение права выбора стороны в текущей или будущей игре либо играх;
- лишение права выбора карты в будущей игре либо играх;
- присуждение технического поражения в матче;
- присуждение технического поражения во встрече;
- дисквалификация.